

TAPASZTALATI FEKETEMÁGIA

„...ám aki ilyet tesz, legyen tisztában azzal, hogy cselekedete a Mindenség törvényei és az Istenek akarata ellen való.” (Abdul al Sahred: Necrographia)

BEVEZETŐ

Az okkult tanok szerint a mágia egyetemes, hogy fekete-e vagy fehér, csak felhasználásának módja, a mögöttes szándék határozza meg. A mágia elmélet legmélyebb bölcselése szerint - miként a pyarroni Fehér Páholy mágus mesterei vallják - a mágiát építő céllal alkotásra, javító és segítő szándékkal kell alkalmazni; a pusztítás, rombolás, ártalom a fekete út ismérvei. A kevésbé szigorú tanok csak a természet egyetemes törvényeinek megszegését vélik tilalmasnak, elfogadva, hogy a harc, a kiválasztódás, a jobb és erősebb győzelme a természet szerint való. (ETK 291).

Kivételezés a varázslókkal szemben az, hogy a feketemágia szabályai csakis rájuk vonatkoznak. Ez már csak azért is ostobaság volna, mert egyrészt a feketemágia hatásainál leírva az ETK is kitér rá, hogy a varázslókon kívül bármely más varázstudóra is vonatkozik a szabály (ETK 291 II/5), másrészt néhány kitévelt a hivatalosan megjelent mozaikok segítségével a varázslók soha nem tudnának teljesíteni (pl. közvetlenül kivonni az életerőt egy testből).

Jelen dokumentum számba veszi az összes olyan, hivatalosan megjelent varázstudó kaszt varázslatait, melyek a feketemágia törvényei szerint a Sötét Úthoz tartoznak.



INDEX

A soron következő lista elsősorban felsoroló jellegű, de a varázslatok neve után felső indexben számkóddal jelöltem az okot, ami miatt az adott varázslat a Sötét úthoz tartozik.

- (1) akár a legcsekélyebb mértékben megbolygatja a lélekvándorlás törvényeit
- (2) erőszakkal kiszakítja a lelket a testéből
- (3) más-lelket, lényt plántál a testbe a test igazi tulajdonosának akarata ellenére
- (4) közvetve vagy közvetlenül öngyilkosságba hajsolja az áldozatot annak akarata ellenére
- (5) közvetve vagy közvetlenül gyilkosságba hajsolja az áldozatot annak akarata ellenére
- (6) romboló, ártalmas hatást hoz létre közvetlenül a testen belül
- (7) közvetlenül kivonja az életerőt (ÉP) a testből.
- (8) az élőlények tömeges (vagy felesleges) pusztulását vonja maga után
- (9) beavatkozik a természet egyensúlyába, felborítva azt
- (10) démont idéz
- (11) leírásban ez külön megemlíttetik

A természeti mágiára vonatkozó kitévelt (9) a boszorkánymesteri mágia megfelelő fejezetének bevezetője tartalmazza (ETK 253).

A démonokkal kapcsolatos kategória (10) saját döntés alapján született, de kétlem, hogy bárki megkérdőjelezné annak jogosságát.

A *-gal is jelölt varázslatok csak akkor számítanak Fekete mágiának, ha teljesítik az indexben megjelölt feltételt.

A FEKETEMÁGIA VISSZAHAT

Ősi igazság a titkos művészetekben, hogy a feketemágia visszahat alkalmazójára. Ez persze nem egyik pillanatról a másikra következik be, és nem is befolyásolja a varázslatok sikerességét. A feketemágia rendszeres használata módszeresen rombolja a varázstudó személyiségét, nyomot hagy auráján, asztrálestén és végül fizikai testén is.

Minden egyes alkalommal, mikor feketemágiának minősülő varázslatot használ, a varázshasználó Asztrál képessége k6-tal csökken. Minden eltelt óra végén egy elveszített pont tér vissza. Ha több efféle praktikat is folytat, a levonások összeadódnak, ami 12 alá csökkenő Képességnél a Pszi időleges- elvesztését (ezzel együtt a Dinamikus pajzsok lebomlását), szélsőséges esetben (1 alatt) pedig halált is okozhat.

Ha egy varázstudó nem csak időnként enged a feketemágia könnyű sikert ígérő csábításának, hanem rendszeresen folyamodik használatához, Asztrálestén nyomot hagy a Sötét út.

Ez Asztrálszemmel vagy Auraérzékeléssel nyomban felfedezhető, ha a varázstudó elvétí Asztrális Mágia ellenállását a diszciplína ellen. Az efféle leleplezés Ynev számtalan országában (pyarroni Államközösség, Shadon, Északi Szövetség) kellemetlenségekkel, zaklatással, kitoloncolással jár.

Ha megrögzötten használja a feketemágiát (évente öt-tíz alkalommal), az a Jellemét Halálra változtatja, s a Zónát is megmérgezi, amit minden varázstudó, valamint saját istene templomában minden pap rögvest megérez.

Az efféle fekélyes Aura már komoly riadalmat kelt; tulajdonosát nagy erővel igyekeznek megölni vagy jobb híján elűzni. Azon varázstudó pedig, aki áttért a Sötét útra (nap nap után használ feketemágiát), feketemágusnak számít, a Sötét pedig út már fizikai testén is nyomot hagy.

Állóképessége, Egészsége és Szépsége k6-tal csökken (egyszer, egyben dobandó!), ellenben Asztrálja úgymond „megegdzódik”, azaz ugyanennyivel nő (legtöbb 20-ig). Ettől fogva nem is veszít az Asztráljából, amikor feketemágiához nyúl.

Természetesen a változás nem zajlik le néhány nap alatt, annyi esztendeig tart, amennyivel a Képességek csökkentek. Az ilyen feketemáguson már a gyakorlott szem is felismeri a jeleket: aszott bőr, vézna testalkat, kegyetlen vonások, tűzben égő szempár.¹

PSZI

Önmagában a pszi alkalmazásától senki nem lesz feketemágus, de még az általános diszciplínák között is találunk olyanokat, melynek alkalmazása az egyszer használt feketemágia visszahatásával büntethetik meg a használót.

A pszi feketemágiának minősülő alkalmazásai:

- Képességrontás* (6)
- Testhőmérséklet növelés* (6)
- Halálos ujj* (6)
- Kisajtolás (11)

BÁRD

Elsőre különösnek tűnik, de a bárdok is rendelkeznek két olyan varázslattal, mely a feketemágia tárgykörébe sorolható. A dalnokok ezek alkalmazásakor, a feketemágia visszahatásának idejére általában magukba roskadnak, de legalábbis szótlanná, mogorvává, netán iszákossá válnak és csak annak elmúltával térnek lassan vissza régi magukhoz.

Ezzel együtt elképzelhetetlen, hogy a bárdok közül bárki is feketemágussá váljon – varázslataik száma és hatalmuk korlátai mindenképp akadályt szabnak ennek. A többkasztú bárdok esetén azonban, általános könnyelműségüknek köszönhetően könnyen elszaladhat velük a ló és már meg is történt a baj...

A bárdok feketemágiának minősülő varázslatai:

- Ellentétek dala* (4, 5)
- Halál dala (2)

BOSZORKÁNY

A boszorkányokat alapvetően nem jóságos karakterekre tervezték, amit kiválóan bemutat az is, hogy varázslataik jelentős része feketemágia, vagy óvatlanul alkalmazva könnyen azzá válhat. Mindez elsősoban a gyilkossággal és öngyilkossággal kapcsolatos kitételnek (4-5) köszönhető, de harcban hatásos varázslataik is könnyen elszabadulhatnak és komolyan megsérthetik a célzott pusztítás szabályait (8).

A boszorkányok feketemágiának minősülő varázslatai:

- Pusztítás (8)
- Tűzmágia* (8)
- Gyűlölet* (5)
- Felelősségérzet megszüntetése* (4, 5)
- Átokvarázs (átok) (4,5)
- Gyilkos hajlam (5)
- Öngyilkos hajlam (4)
- Tudatrablás* (5)
- Parancs* (4, 5)
- Sugallat* (4, 5)
- Ámokfutás (4)
- Élet csókja (7)
- Kriptacsók (2)
- Sorvasztás (7)
- Betegség átadása (6)
- Vörösbábu (6)
- Feketebábu (6)
- Eggyéválás (1, 3, 11)
- Halott familiáris I és II² (1)



¹ ETK 291 alapján, a szöveget kissé átalakítva a tapasztalati mágiahasználók szempontja szerint

² Rúna IV/4

BOSZORKÁNYMESTER

A leírások szerint a boszorkánymesterek kezdő feketemágusok – ezt személyes értelmezésemben úgy látom, hogy a karakterek alapesetben (1. szinten) még bőven nem a Sötét utat járják. Már csak azért sem, mert a kaszt varázslatainak egy részével méregteleníteni, betegségeket gyógyítani is lehetséges, a villámmágiával pedig jól lehet harcolni úgy is, hogy a karakter betartja a mágia írott-íratlan törvényeit.

Ha csak a toroni Ascens Morga gladiátor-boszorkánymestereire és az aszisz Vérkehely rend udvari tanácsnokaira gondolunk, máris találtunk két olyan szervezetet, amelynek tagjai nem (feltétlenül) feketemágusok, holott boszorkánymesterek.

A boszorkánymesterek feketemágiának minősülő varázslatai:

- Tűzvihar* (8)
- RONTÁSOK (6)
- Démoni birtok (7)
- TERMÉSZETI MÁGIA (9)
- Haláltánc (4)
- Orgyilkosság (5)
- Gyilkvágy (5)
- Öregedés (11)
- Életerőszívás (7)
- Életerő rablás (7)
- Életerő-begyűjtés (7)
- Tudattal felruházás (1)
- Személyiséggel felruházás (1)
- Szentségtelen kapu (10)
- Magzat megrontása (1, 3, 6)
- Szépség elorzása (7)
- Életerő átadása* (7)
- Életerő raktározása* (7)
- Személyre szóló, Többszörös meglepetés, Romboló, Türelmes és Intelligens Banara mérgek³ (6)

TŰZVARÁZSLÓ

A tűzvarázslók számára komoly a veszélye a feketemágia alkalmazásának, méghozzá a területre ható varázslatok nagy száma és pusztító ereje miatt. Egy túl jól sikerült tűzkitörés vagy egy megdölgötlan Sárkányfiók lehelete is a Sötét út felé sodorhatja a karaktert, különösen, ha valamely renegát mester tanította ki.

A Tűzmágia fejezetének szinte bármelyik területre ható varázslata feketemágiává válhat, ha szándékosan figyelmen kívül hagyják vele a „csak a kiszemelt vadat lódd ki” íratlan szabályát (8), mely egyébként könnyen elkerülhető Zöld lángfestéssel.

A tűzvarázslók feketemágiának minősülő varázslatai:

- Lávafolyam (9)
- Tűzvihar (9)
- Lángkitörés (6)
- Belső tűz (6)
- Sogron napja⁴ (9)



NOMÁD SÁMÁN

Annak ellenére, hogy talán másképp vélekednek róla és valószínű soha nem hallották még a feketemágia törvényszerűségeit, a nomád puszták sámánjaira éppúgy igazak a bevezető megkötései, mint bármelyik másik tapasztalati mágiahasználóra.

A nomád sámánok feketemágiának minősülő varázslatai:

- ÁTKOK (1)
- IDÉZŐ MÁGIA (1,10)
- Vihartánc (9)
- Szélirányítás (9)
- Jégvihar (9)
- Gyilkos pára (9)
- Gyilkos természet (10)
- Zotgejt bábu: Sebzés (6)
- Zotgejt bábu: Fullasztás (6)
- Pusztítómaszk (7)

³ Rúna I/8

⁴ Rúna III/2

SZAKRÁLIS MÁGIA

Mivel a papok, paplovagok mágiája isteni eredetű, a papi varázslatok használata semmi esetre sem jár a feketemágia módosítóival. Ezzel együtt néhány varázslat alkalmazása szokványos esetben feketemágiának minősülne, melyek alkalmazásakor az isten jelleme, törvényeire és szigorára (és a KM döntésére) kell bízni a pap varázslatának megítélését.

Amennyiben a pap vétett az istene törvényei ellen a varázslat alkalmazásával, azt a Nagy Arkánium (súlyosabb esetben ill. paplovagok esetében a Kis Arkánium rituáléival kiegészítve) megvonásával, az Ál-dozatok fogadásának elmaradásával, a pap Hiterő-pontjainak csökkenésével és a következő szinten kapott Mp-k számának csökkenésével érzékeltethetjük a karakterrel.

Mindezen felül számíthat rá, hogy saját vallásának más papjai, lovagjai, esetleg inkvizíciója is fel tesz majd neki néhány kellemetlen kérdést, akár ki is átkozhatják (l. Átok, ETK 170).



A klasszikus értelemben feketemágiának minősülő varázslatok:

- Izzó vér (6)
- Parancs* (4, 5)
- Intő jel* (2)
- Véráldozat (7)
- A halál szava (1)
- Életerőcsapolás (7)
- Vihar (9)
- Földrengés (9)
- Időjárásellenőrzés (9)
- Lélekáldozat (1)
- Lélekcsapda (1)
- Vércör (7)
- Holt szolga (ETK, Ranagol) (1)
- Vérbéklyó (ETK, Tharr) (6, 7)
- Galradzsa haragja (PPL, Galradzsa) (9)
- Kiszáritás (PPL, Ranil) (9, 11)
- Aszály (PPL, Ranil) (9, 11)
- Lázkeltés (PPL, Tomatis) (6)
- Homokvihar (SUM, Tyssa L'imenel) (9)
- Lélekcsere (SUM, Verrion H'Anthall) (1)
- Harci láz (SUM, Verrion H'Anthall) (5)

Kelt: Debrecen, 2016

Írta: Lord RuFuS

Mentálcsavar Klub