



Szeretnénk, hogy akik megjelölték, hogy a Shadowrun 5. kiadásával (is) szeretnének játszani, mindenképpen kipróbálhassák magukat ebben a játékban és a lehető legjobban szórakozzanak.

Minden valószínűség szerint a tábor keretei között idén is csak egy nap adódik majd Shadowrunozni, mindezt egy mesélővel, ez magyarázza az alábbi megkötéseket.

Hisszük, hogy a szerepjáték élvezete nem a karakter extra felszerelésein, előnyein és karmáján múlik, így az alábbiak nem ronthatják el a majdani játék élvezetét.

A VADÁSZATRÓL

Vadászat időpontja: 2075 szeptembere

Vadászat helye: Seattle 100 mérföldes körzetében valahol (dinamikus helyszín)

Megbízás helye, ideje: Seattle, a Pokol (a klub adottságainak köszönhetően nem kötelező személyesen megjelenniük), a vadászat kezdete előtt 24-30 órával

Vadászat jellege: áru(be)szerezés és árumozgatás

Várható nehézségek: az áru már foglalt / képes helyváltatásra / védett / veszélyes / kényes (az elválasztások „és” illetve „vagy” kapcsolatot is jelenthetnek)

A VADÁSZOKRÓL

A karaktereket Shadowrun 5 szerint kérjük megalkotni.

A lehetőségek közül a hagyományos, részletesen is bemutatott szabályok szerint alkotott vadászokat várunk. Erősen javasolt a könyvben kidolgozott archetípusok használata.

Az 5. kiadáshoz megjelent kiegészítő szabálykönyvek nem használhatók.

A játék élvezete érdekében a kizárólag dekázáshoz vagy technomanciához értő, illetve az elsősorban kapcsolataikból élő vadászok indítását nem javasoljuk.

A JÁTÉKRÓL

A vadászok **nem ismerik egymást, kivéve**, ha kifejezetten felveszik egymást kapcsolatnak.

A vadászok **senkivel nem alkotnak összeszokott csoportot**, ha korábban tartoztak is ilyen kompániához, az visszavonult/megsemmisült/szabadságon van.

A vadászok tudják, hogy egyedül nem alkalmasak minden feladat megoldására, ezért **készek együttműködni** a Mr. Johnson által beszervezett pályatársakkal (de kedvelniük azért nem kötelező őket).