



M.A.G.U.S.
KARAKTERALKOTÁS

XIX.MENTÁLCSAVAR TALÁLKOZÓ

2015. OKTÓBER 24.

DEBRECEN

KARAKTERALKOTÁS

A kalandozók csapatokba verődve teljesítik ki/be kalandozó mivoltukat. Közepes hatalmak, helyi kiskirályok problémáit okozzák vagy oldják meg, erős céljaik és motivációik vannak, nem vállalnak el akármit, elveiknek élnek. Önmaguk erősítésében, gyarapításában hisznek, hogy megállják a helyüket, bármerre is vezeti őket a sors. Többnyire összetartanak, egymás mellett élik le az egész életüket, erős kötelék születik közöttük. Irigylet képességeik és különleges adottságaik vannak.

(magus.hu)

ALAPOK

Alapesetben minden karakter ember fajú, nem rendelkezik pszivel és nem tud varázsolni, rendelkezik alapfelszerelésével és 10 arany vagyonnal; 10 Képessége között 130 pontot oszthat el.

Ezek a karakterek 10-10 tápot visznek a csapatba.

FEJLESZTÉS

Amennyiben a versenyen nem egy, a fentiek szerint megalkotott karakterrel szeretnétek játszani, a rendelkezésre álló tápot csökkenteni kell

- ✓ 1 ponttal, ha a karakter elf, félelf, törpe vagy udvari ork
- 2 ponttal, ha a karakter amund, dzsenn, khál vagy wier
- ✓ 1 ponttal minden +5 Képesség-pont után
- ✓ 1 ponttal, ha a karakter legalább 3. szintű mesterfokú pszi-használó
- ✓ 1 ponttal, ha a karakter legalább 3. szintű mágiahasználó, vagy
- 2 ponttal, ha a karakter boszorkány vagy varázsló
- ✓ 1 ponttal minden (10 x csapat létszám) arany extra vagyonért
- ✓ 1 ponttal, ha a karakter egyszer használatos varázstárgyakat készítene, vagy
- 2 ponttal, ha a karakter egyszer használatos ÉS maradandó tárgyakat is szeretne alkotni
- ✓ 1 ponttal minden felvett előny után

Hátrányok felvételével ellensúlyozható az előnyök miatt elvesztett táp, de kizárólag az. Minden hátrány 1-1 pontot ér, ahogyan minden előnyért is 1-1 tápot kell fizetni. (lásd a Nagy Mentálcsavar Listát¹)

¹ <http://mentalcsavar.hu/downloads/mcslis-akt.pdf>

CSAPATSZINT

A megmaradt tápok összege alkotja a csapattagok tapasztalati szintjének összegét. A csapat legalacsonyabb szintű karaktere legalább fele akkora szinttel kell, hogy rendelkezzen, mint a legmagasabb. További megkötés, hogy egyik karakter sem haladhatja meg a 8. szintet.

Egy gladiátorokból álló, háromfős, pszi- és manamentes, emberi csapat némi felszerelés mellett 20 tápot tart meg a csapattagok szintjére. A gladiátorok vezetője a meztelen mester (8. szint), gyermekével (4. szint) járják az utakat; az ösvényt a meztelen mester asszonya (6. szint) is követi.

DOBOTT ÉRTÉKEK

A dinamikusan számolandó értékeket a versenyen, a játék megkezdésekor a mesélő előtt kell kidobni, azaz egész addig ismeretlen lesz a csapat papjának manája, tagjainak Fp értéke vagy a törpe rackalovasok sodronyingének minősége. Azokban az esetekben, ahol a dobás befolyásolja a kaszt választását (elf lelki torzulások, tűzvarázslók belső kasztjai), a dobást k6 esetén maximum 4-nek, k10 esetén maximum 7-nek kell tekinteni.

JELLEMZŐK

A Nagy Mentálsavar Lista tartalmaz egy fejezetet, melyben ún. Jellemzők találhatóak. Ezek olyan képességek vagy tulajdonságok, melyek bizonyos előnyöket nyújtanak a karakternek, de ezzel együtt súlyos hátrányokkal is sújtják. Egy karakternek **legfeljebb három Jellemző** választható, de ez nem kerül tápba.

A Jellemzőkkel járó hátrányok általában számszerűen vagy nagyságrendileg meghaladják az előnyöket, ugyanis a játékosok értelemszerűen olyan Jellemzőt választanak maguknak, ami a karakter eleve hangsúlyos oldalát egészítik ki vagy erősítik tovább. A Jellemzővel járó hátrányok így eleve nehezebben jöhetnek elő vagy a karakter számára relatíve kisebb értékűek.

KARAKTERSZÁMOLÓ

Hogy enyhítsük a karakteralkotás során felmerülő tápszámolási gondokat, készítettünk egy online kalkulátort, ahol a különböző táp-vonatkozású tényezőket fel tudjátok jegyezni és a karakter általános kivonatát le is tudjátok menteni pdf-ben, ha elkészültetek. Ezt megtaláljátok itt:

<http://mentalcsavar.hu/szamolo/>

TOVÁBBI KÉRDÉSEK

Ha kérdésetek van, elsőként nézd át a korábbi kérdések listáját itt:

<http://mentalcsavar.hu/downloads/mcsqa-akt.pdf>.

Ha itt nem találtad meg a választ, írd nekünk emailt (mentalcsavar@gmail.com) vagy üzenetet a Facebookon (<http://facebook.com/MentalcsavarKlub>).